

Spezialisierungsmodul „IT-Anwendungen“ im Sommersemester 2026

Informationssicherheitsmanagement für die Unternehmenspraxis

Theva

Fr

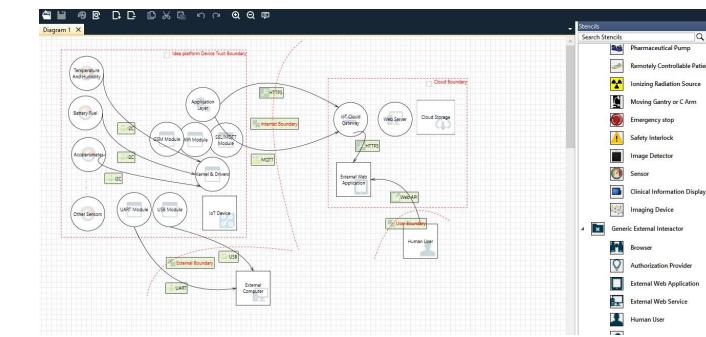
8:30 – 12:00 Uhr
(2 SWS geblockt)

3.3.035

- Informationssicherheit
 - Bedeutung, Ziele, Bedrohungen (Threats), Risiken, Trends
 - Regulatorische Anforderungen und Compliance
- Managementsystem für Informationssicherheit (ISMS)
 - Konzepte
 - Implementierung
- Praxisbeispiele und Fallstudien
 - Praktisches STRIDE Threat Modeling mit der IT-Anwendung Microsoft Threat Modeling
 - ISMS & Risikomanagement in der Praxis
 - Informationssicherheit & Künstliche Intelligenz (KI)
 - Workshops und Gruppenübungen



Klausuranteil:
ca. 40 Min.



Spezialisierungsmodul „IT-Anwendungen“ im Sommersemester 2026

Praktische Umsetzung von Informationssicherheitsmanagement mit dem Werkzeug BIC Security GRC

Niggemeier

Fr

8:30 – 12:00 Uhr
(1 SWS geblockt)

3.3.035

- Internationaler Standard ISO 27001
- IT-Grundschutz des Bundesamts für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI)
- Aufbau & Bestandteile eines Informationssicherheitsmanagementsystems (ISMS)
- Plan-Do-Check-Act Zyklus (PDCA)
- Einführung in BIC Security GRC
- Praktische Umsetzung eines ISMS im Werkzeug



*Klausuranteil:
ca. 20 Min.*



Spezialisierungsmodul „IT-Anwendungen“ im Sommersemester 2026

Programmierung für Betriebswirt*innen

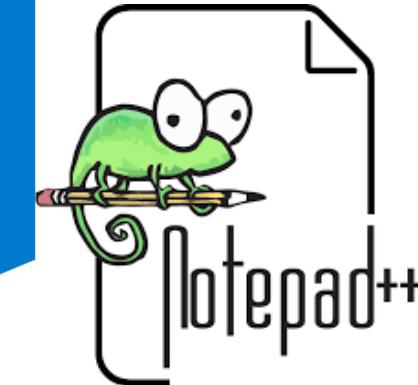
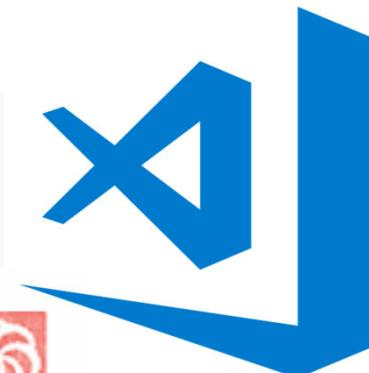
Gallus

Sa

9:30 – 13:00 Uhr
(2 SWS geblockt)

3.3.035

- Grundlagen der Programmierung: Fokus auf den „technisch befähigten Betriebswirt“
- Studentische Installationen von Notepad++ und Visual Studio Code
- Programmiersprachen: JavaScript und Drools Rule Language (DRL)
- Praktische Umsetzung einfacher Anwendungsfälle, keine Vorkenntnisse erforderlich (u.a. Codewars.com)
- Fachliche und technische Herausforderungen verstehen und überwinden, auch mithilfe von genAI



Klausuranteil:
ca. 40 Min.

Spezialisierungsmodul „IT-Anwendungen“ im Sommersemester 2026

Design Thinking	Piske	Mi	14:30 – 19:15 Uhr (1 SWS geblockt)	3.3.035
-----------------	-------	----	---------------------------------------	---------

- Praxisnahe Design Thinking Workshops
- Entwicklung nutzerorientierter, kreativer & innovativer Lösungen
- IT-Anwendungen: Miro & Microsoft VISIO
- Exkursionen in Kreativräume („Maker space“) zu Unternehmensberatungen (z.B. Cassini) oder Anwenderunternehmen
- Studentische Entwicklung konkreter Prototypen, z.B. „Klickdummies“ für Aldi Süd
- Bsp. App-Entwicklung für Gen Z: Optimierung von Laufrouten im Shop basierend auf Einkäufen: Sammeln von Badges mittels Augmented Reality



*Klausuranteil:
ca. 20 Min.*



6 PHASEN DES DESIGN THINKING PROZESSS

01 VERSTEHEN → 02 KREIEREN → 03 UMSETZEN

